

חישבו דאשוו

כל מה שאפשר ללמידה על מספרים אחד עד עשר

מה בקובסוא?

- ✓ 6 אריה פלסטיק
- ✓ 6 מזבקות עם צילומי ידים
- ✓ 10 ריבועים יוקים לתרגול מעיה
- ✓ 40 חלקי הרכבה
- ✓ לוח לימוד המורכב משני חלקים



מיילן משתק

- ✓ ייחידת מספר - מספר ומסגרת המספר
- ✓ ייחידת כמות - צילומי פריטים
- ✓ ייחידת תבנית - עיגולים כחולים

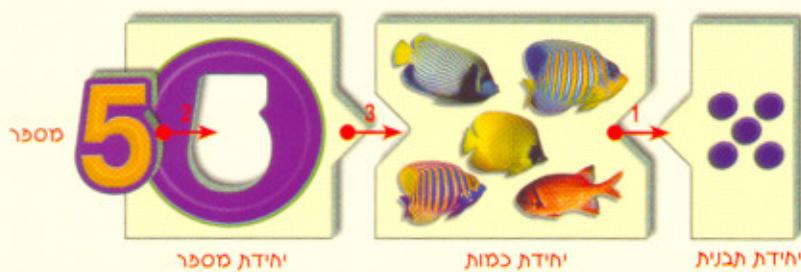


אייר משחקים?

המטרה: הכרת תכניות מספר שונות.
מפרידים את כל חלקי המשחק ומונאים את כל החלקים במרכז השולחן.
(החלקים עם ציור הפא עליהם מיותרים, זורקים לפח ואסל)

שלב א'

הרכבה 1: מתאים את ייחידת הכמות (פריטים) לייחידת התבנית (עיגולים כחולים).
הרכבה 2: מרכיבים את ייחידת המספר. מתאים את המספר בתווך המוגדר המתאים.
תרגול עשי: עוקבים באצבע אחרי קו המספר, כדי להזכיר אותו טוב יותר
ולהפניהם את צורת המספר.
הרכבה 3: מתאים את ייחידת המספר לייחידת הכמות. דוגמה? בבקשה, ראו תמונה.



שלב ב' מומלץ לשחק בהנחיית הורה.

קצת הנקודות לפה: מדברים את מדבקות הידיים על אריה פלסטיק ראו ציור.
מחברים בין שני חלקי הלוח. מפרידים את כל שאר החלקים ומונאים במרכזה השולחן.
המטרה: ללמידה למעט, להזכיר ולזוזות את המספרים מ-1 עד 10 ולהזכיר את ציר המספרים.



לקוח ונבדנו
בiquer מושקן נסוף מבית "קודקוד" – מושקן חברה ביןלאומים,
המייצרים בRICT מעליה ומוחדרם "זרותיים" לסביבה כל שליתון.
במרקחה של פטם במוצר או אובדן חלקים, התורות, הצבעות או שאלות
אנו פנה ברכה לבל – "קדקוד" מושקן חברה ביןלאומים
מחלקת שירות ל��חות: ת.ד. 21560 תל-אביב 61214



לומדים את ציר המספרים מ-1 עד 10:
ספרים יחד מ-1 עד 10.



מתאים ללווי בכל פעם ריבוע יוק נסח ואת הספרה המתאימה.



לומדים על כל מספר בפרד:



כדי להמchio את הפעילות, קחו לדוגמה את הספרה 6.

• מרימים את הספרה 6 מהלוֹן הגדוֹל, מתאים אותה במסגרת של ייחידת המספר

ומצמידים משמאַל ללוֹן במקום המתאים.

• מזועים 6 ריבועים יוקים משמאַל לימין, את שאר הריבועים מפעים מהלוֹן.

משאירים על הלואָן רק 6 ריבועים יוקים הממחישים את ציר המספרים.

• עכשו סופרים אצבעות יד אחת מונה חמש אצבעות ומושיפים עוד אצעע קטנה מהוּיא
השנִׁיה. מה י יצא? של אצבעות. מתאים את הידיִם בלואָן.

• מתאים בלוֹן את ייחידת הנקודות (שש סוכריות טעימות). מתאים את ייחידת התבנית

(6 עיגולים כחולים).

• קלִי-קלות, נגמרה הפעילות! כולוֹ מכירם את הספרה 6. עכשו אפשר לעבור ללמידה

על המספרים האחרים באוֹת דרוֹ.



הורם וקריט!



משחק זה הוא כלִי אינִי - לימודי האמashaת מושגים ראשונים באשבון.

המשחק כולל מגוון אפשרויות במספר שלבים המותאמים להתקדמות האישית של הילד.
מומלץ להתעכֶב על השלבים השונים, ולהוסיף פעילות והמצאות נסיבות לצורר העמקה והברחות
מושגים שונים. דוגמה: זוגי-אי זוגי, לפני-אחרי, קטן-גדול, הרבה-מעט, תיבור-חיסוך ועוד מושגים
כיד הדמיון העובה עליך והিירותכם עם ילדכם.



2-4	$\pm 20'$	3-6

© 1999 כל הזכויות שמורות למדע תעשייתן קלות בע"מ.
ותוכנו שיוכאים בצעבים או מרכיבים מהומופיע על גבי ארזה זו.
לא מותאים לילדי מתחת לילך 3 שנים ככל הילך משחק קשטים.
ההורותות כתובות בלשון זכר אך מייעדות לשני המינים כאחד.