



# קרב בזירה

## הסיבוב לניצחון

**מה בקופסה:**  
 לוח משחק ("הזירה") מפלסטיק בגודל 30x30x4 ס"מ  
 4 סביבונים מפלסטיק בארבעה צבעים שונים,  
 בגודל 3,5 ס"מ  
 4 נצרות מפלסטיק באורך 16 ס"מ

**מטרת המשחק:**  
 להיות בעל הסיבובון האחרון שמסתובב בזירה.

**הכנות:**  
 כל משתתף בוחר צבע. לוקח סביבון וניצרה  
 באותו הצבע ומתיישב מול תחנת השיגור  
 התואמת לצבע שבחר.  
 מקמו את סמן הניקוד שלכם בספרה 0.

### איך משחקים:

1. השחילו את הנצרה לתחנת השיגור, זכרו לשים את "שיני" הנצרה בכיוון מרכז התחנה.
2. א. הניחו את הסיבובון במגרעת שבבסיס תחנת השיגור שלכם.  
 ב. ספרו עד 3, לספירת 3, כל אחד ימשוך מהר בנצרה שלו.  
 הסיבובונים מחזנקים לזירה ומתנגשים זה בזה.  
 הסיבובון האחרון שלא נפל ועדיין מסתובב בתוך הזירה מזכה את המשתתף בנקודה אחת.
3. זכרו להזיז את סמן הניקוד בתחנת השיגור שלכם.

**המנצח!**  
 הראשון שיזכה ב-10 נקודות.

